

Le clock – avec mémorisation – méthode LOU

Repérage : on ne s'intéresse qu'aux horloges formant la croix

h : horloge du haut – g : horloge à gauche – b : horloge du bas - d : horloge de droite et c : horloge du centre

2 cas chanceux :

- Si une des horloges h, g, b, ou d est à la même heure que l'horloge c. mettre cette horloge en position h.
- Si deux horloges adjacentes sont à la même heure, les mettre en h et d.

Les chiffres sont compris entre -5 et 6

Chiffre 1

c ---> d = y ; c ---> g = x ;

Ajouter à l'horloge b : x et y, le chiffre 1 sera donné par l'heure de cette horloge (attention à la position de midi)

Chiffre 2

g---> c : chiffre 2

Chiffre 3

b---> c : chiffre 3

Chiffre 4

d ---> h : chiffre 4

Chiffre 5

h ---> c : chiffre 5

Mélange	Visuel	Tenue	Les 5 chiffres
UR5+ DR6+ DL2+ UL1+ U5+ R5- D3- L3+ ALL5- y2 U3+ R4+ D1- L4- ALL5- UR DL UL			-2 6 -1 1 5
1 ^{er} cas chanceux UR5+ DR2+ DL2- UL1- U4+ R6+ D4- L5+ ALL0+ y2 U4+ R5+ D5- L5- ALL0+ UR UL			-5 5 4 0 -5
2 ^{ème} cas chanceux UR6+ DR2- DL2- UL3- U5- R4- D4- L4- ALL1+ y2 U6+ R5- D6+ L5- ALL3- DL			2 -2 3 4 0

Résolution sur l'autre face donc $\gamma 2$

Picot(s) levé(s)	MOUVEMENT 1 picot baissé	MOUVEMENT 2 picot levé
UR	En ul , chiffre 1	En UR, c=b
UR – DR	En ul, chiffre 2	En UR, c=b=g
DR-DL	En ul, chiffre 3	En DR, c=b=g=h
DL-UL	En ur , chiffre 4	En UL, c=b=g=h=d
DL-UL-UR	En dr , chiffre 5	En UL, c=b=g=h=d=coin DL

Quelques exemples de calcul

UR1+ DR5+ DL2- UL5+ U4- R3+ D5+ L5- ALL1- $\gamma 2$ U4+ R2- D3+ L5+ ALL4- UR				-1 -2 4 2 3		-2 -3 2 2 -4
UR5+ DR4+ DL5- UL4+ U5+ R2- D2+ L4- ALL4- $\gamma 2$ U4+ R2+ D3+ L4+ ALL2- DL				2 3 2 0 4		1 -5 2 6 1
UR3- DR1+ DL4- UL5- U4- R2+ D0+ L5- ALL1+ $\gamma 2$ U3- R2- D1- L4+ ALL0+ DR DL				-1 -2 -3 5 -1		0 -2 -3 0 0
UR3- DR3- DL5- UL1- U4+ R0+ D0+ L2- ALL6+ $\gamma 2$ U4- R6+ D4+ L4+ ALL2- UR DR				2 6 -4 0 4		-2 6 0 0 4
UR5+ DR0+ DL3- UL5- U1- R1+ D2+ L1- ALL0+ $\gamma 2$ U1- R3+ D2+ L4+ ALL5- UR DR DL				3- 3 -1 2 2		2 6 -1 4 -1
UR3+ DR3- DL4+ UL5+ U1+ R6+ D3- L5+ ALL4- $\gamma 2$ U1- R4+ D4+ L5- ALL5- DR DL				-1 4 -1 3 4		-3 6 -3 4 -2

Dans le dernier cas, face bleu foncé, on a un cas chanceux : tourner l'horloge d'un quart de tour, les chiffres seront -1 ;-1 ;-5 ;0 ;4