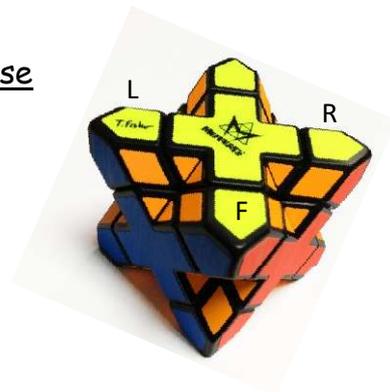


EXTREME SKEWB CUBE

Faire comme un skewb classique : les centres et les coins, sans se préoccuper des petits triangles



Orientation des centres : le centre du dessus et celui de gauche doivent tourner.

Sur la photo ci-contre le centre blanc ici doit tourner sur lui-même ainsi que le centre qui se trouve à gauche. (à droite, devant et arrière, les couleurs des triangles correspondent aux couleurs latérales des coins)



Placer le cube avec une pointe vers nous,

R : tourner la pointe droite, L : tourner la pointe gauche et F tourner la pointe avant. (Notation ajoutée à la 1^{ère} photo)

Avec l'algorithme suivant le centre haut et le centre de gauche tourneront :

L'RLR' L'RLR' F' RL'R'L RL'R'L F