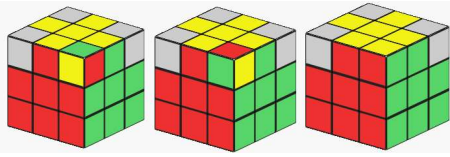


Position des coins

Sur les 4 coins, l'un d'eux est à sa place, on le met **devant à droite**, il peut être ou non bien orienté.



Exemples :

- Si le coin de gauche à du bleu (même couleur que la face de gauche)

Main gauche	Index droit	Main droite	Index gauche
Main gauche	Index droit	Main droite	Index gauche

- Sinon tourner le cube, le coin qui est à sa place est alors à gauche et on regarde si le coin situé à droite possède la couleur de la face droite (dans ce cas-là ce sera orange)

Main droite	Index gauche	Main gauche	Index droit

Main droite	Index gauche	Main gauche	Index droit

- Aucun des coins n'est à sa place, on fait une des deux méthodes, puis on observe pour faire celle qui convient