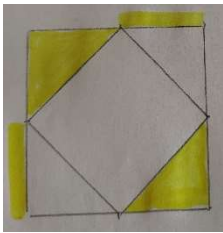


LE SKEWB CUBE - Méthode intermédiaire

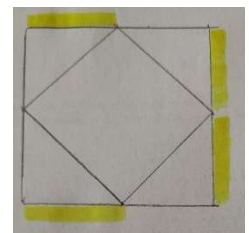
1^{ère} étape : faire une première face (normalement cela reste intuitif) s'entraîner en faisant en la positionnant en dessous.

2^{ème} étape : Orientation des coins de la face opposée (ici jaune) avec son centre !



Deux stickers en diagonale sur la face supérieure, un sur la ceinture à gauche et un sur la ceinture en arrière
Sledge 1-2-1'-2'

Et on arrive alors à l'autre configuration



5 cas possibles : le centre jaune peut être

- Devant : Sledge
- Derrière : $[U^2]$ edge (2-1-2'-1')
- A droite, ou à gauche tourner le cube pour qu'il soit en arrière
 - o Aucun jaune devant : sledge $[U']$ edge $[U]$ edge
 - o 2 jaunes devant : sledge $[U]$ edge $[U']$ edge
- Au dessus : $[U^2]$ 2 sledge

3^{ème} étape : Les centres, au pire des cas, nous avons 4 centres à mettre en place.

- **3 centres à permuter**

Le centre du dessus doit aller devant, et celui de devant doit aller derrière, et celui de derrière doit aller au-dessus : série 1-2-1'-2' $[U]^2$ série 1-2-1'-2' (PLL U)

- **4 centres à permuter.**

- o Echange des centres avant \leftrightarrow arrière et dessus \leftrightarrow dessous :
1-2-1-2- $[R']$ 2-1-2-1 (PLL H)
- o Les centres avant \leftrightarrow gauche et Arrière \leftrightarrow droite : on monte le cube de gauche au-dessus, 3 sledge, on descend le cube du dessus à gauche. (PLL Z)