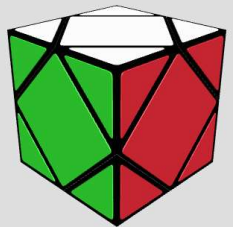


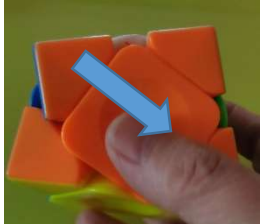
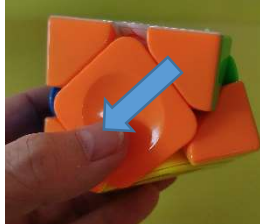
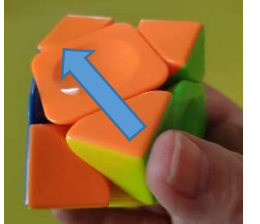
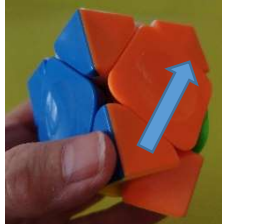
LE SKEWB CUBE

Les notations

Pour les notations internationales, il faut tenir le cube avec une arête face à soi, blanc au dessus, vert à gauche et rouge à droite

Position initiale	F	R	L	U
	On tourne le coin blanc-vert-rouge dans le sens des aiguilles d'une montre	On tourne le coin blanc-bleu-rouge dans le sens des aiguilles d'une montre	On tourne le coin blanc-vert-orange dans le sens des aiguilles d'une montre	On tourne le coin blanc-bleu-orange dans le sens des aiguilles d'une montre
	La face verte vient dessus	La face rouge vient dessus	La face orange vient dessus	La face bleue vient dessus
	F'	R'	L'	U'
	Tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.			

La plupart du temps, je tiens le cube avec une face en avant et non une arête. Ce qui me donne d'autres notations.

Mouvement 1 : j'appuie avec le pouce droit sur le coin FRD	Mouvement 2 : j'appuie avec le pouce gauche sur le coin du bas FLD	Mouvement 1' : je remonte avec le pouce droit le coin FRD	Mouvement 2' : je remonte avec le pouce gauche le coin FLD
			

La série de mouvements qui revient souvent

La série 1-2-1'-2' est très souvent répétée pour la résolution de ce cube. Elle se nomme le « sledge »

Une autre série 2-1-2'-1' se nomme « edge »

[U] : tourner le cube sur lui-même de 90° à gauche (la face de droite vient devant)

[U'] : tourner le cube sur lui-même de 90° à droite (la face de gauche vient devant)

Les étapes :

1. Faire une première face (je commence ici par la face blanche=
2. Mettre en place les coins de la face opposée.

3. Mettre en place les 5 autres centres

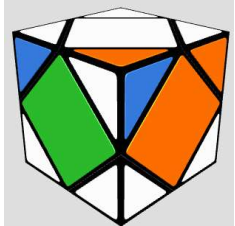
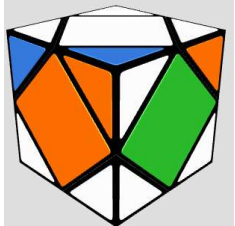
1^{ère} étape : faire une première face (normalement cela reste intuitif)

Nous commencerons par la face ayant déjà au moins un coin en place.

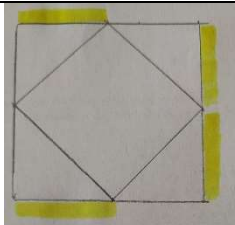
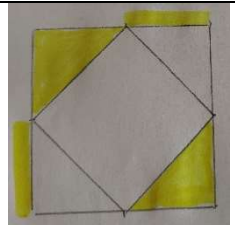
Montons un coin à sa place, en tenant compte des couleurs latérales.

Si le coin est déjà à sa place, mais mal orienté, deux cas possibles

- Sticker de la face supérieure à droite
- Sticker de la face supérieure à gauche

Exemple avec le coin blanc-bleu-orange	
	
F R F' R'	F' L' F L
F : Je descends le coin blanc à droite, R : je lui fais faire 1/4 de tour, le blanc se retrouve derrière F' : je le remonte à sa place, R' : je remets le coin blanc orange vert en place.	F' : Je descends le coin blanc à gauche, L' : je lui fais faire 1/4 de tour, le blanc se retrouve derrière F : je le remonte à sa place, L : je remets le coin blanc bleu rouge en place.

2^{ème} étape : Orientation des coins de la face opposée (ici jaune)**

Les stickers jaunes sont sur la ceinture, un devant, un derrière et deux sur la droite	Deux stickers en diagonale sur la face supérieure, un sur la ceinture à gauche et un sur la ceinture en arrière
	
Série 1-2-1'-2'	Série 1-2-1'-2', [U'], série 1-2-1'-2'

3^{ème} étape : Les centres, au pire des cas, nous avons 5 centres à mettre en place.

- **3 centres à permuter**

Le centre du dessus doit aller devant, et celui de devant doit aller derrière, et celui de derrière doit aller au-dessus : série 1-2-1'-2' [U]² série 1-2-1'-2'

Le centre du dessus doit aller devant, et celui de devant doit aller à droite, et celui de droite doit aller au-dessus : faire un set up pour se ramener au cas précédent en ramenant le centre de droite en arrière - série 1-2-1'-2' [U]² série 1-2-1'-2'- « deset » up

Idem si on a le troisième centre à gauche et non derrière.

- **4 centres à permuter les centres en place sont celui de dessous et de derrière.**

Echange des centres droite gauche, et des centres dessus devant : (série 1-2-1'-2') 3 fois

Dans les autres cas, faire un set up pour se ramener au cas précédent :

- Echange centre droit avec centre du dessus et centre avant avec centre gauche : le mouvement 1 vous ramène au cas précédent il faudra pour finir faire 1'
- Échange centre droit avec centre avant et centre du dessus avec centre gauche : le mouvement 2 vous ramène au cas précédent, il faudra pour finir faire 2'.
- Echange centre avant avec centre arrière et centre du dessus et centre du dessous : 1-2-1-2-[R'] 2-1-2-1

- **5 centres à permuter**

Faire un échange de trois centres, puis voir...

L'idéale, si possible : avoir un centre de couleur opposée aux coins à l'avant, et le centre du dessus d'une tout autre couleur ; on fera alors série 1-2-1'-2' [U]² série 1-2-1'-2' une rotation du cube puis de nouveau série 1-2-1'-2' [U]² série 1-2-1'-2'.

