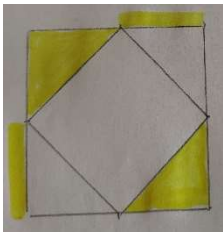


## LE SKEWB CUBE - Méthode intermédiaire

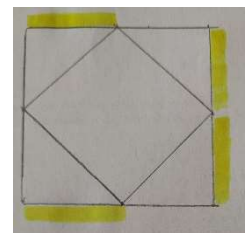
**1<sup>ère</sup> étape : faire une première face** (normalement cela reste intuitif) s'entraîner en faisant en la positionnant en dessous.

**2<sup>ème</sup> étape : Orientation des coins de la face opposée (ici jaune) avec son centre !**



Deux stickers en diagonale sur la face supérieure, un sur la ceinture à gauche et un sur la ceinture en arrière  
Sledge 1-2-1'-2'

Et on arrive alors à l'autre configuration



5 cas possibles : le centre jaune peut être

- Devant : Sledge
- Derrière :  $[U^2]$  edge (2-1-2'-1')
- A droite, ou à gauche tourner le cube pour qu'il soit en arrière
  - o Aucun jaune devant : sledge  $[U']$  edge  $[U]$  edge
  - o 2 jaunes devant : sledge  $[U]$  edge  $[U']$  edge
- Au dessus :  $[U^2]$  2 sledge

**3<sup>ème</sup> étape : Les centres, au pire des cas, nous avons 4 centres à mettre en place.**

- **3 centres à permuter**

Le centre du dessus doit aller devant, et celui de devant doit aller derrière, et celui de derrière doit aller au-dessus : série 1-2-1'-2'  $[U]^2$  série 1-2-1'-2' (PLL U)

- **4 centres à permuter.**

- o Echange des centres avant  $\leftrightarrow$  arrière et dessus  $\leftrightarrow$  dessous :  
1-2-1-2- $[R']$  2-1-2-1 (PLL H)
- o Les centres avant  $\leftrightarrow$  gauche et Arrière  $\leftrightarrow$  droite : on monte le cube de gauche au dessus, 3 sledge, on descend le cube du dessus à gauche. (PLL Z)