


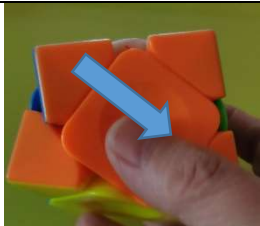
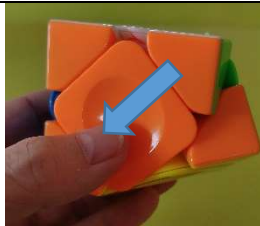
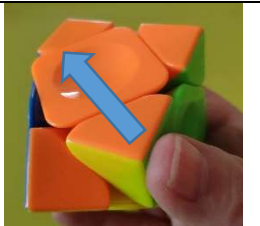
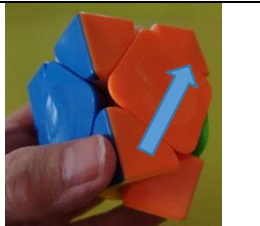
LE SKEWB CUBE

Les notations

Pour les notations internationales, il faut tenir le cube avec une arête face à soi

| Position initiale | F | R | L | U |
|---|--|--|---|---|
|  | On tourne le coin blanc-vert-rouge dans le sens des aiguilles d'une montre | On tourne le coin blanc-bleu-rouge dans le sens des aiguilles d'une montre | On tourne le coin blanc-vert-orange dans le sens des aiguilles d'une montre | On tourne le coin blanc-bleu-orange dans le sens des aiguilles d'une montre |
| | La face verte vient dessus | La face rouge vient dessus | La face orange vient dessus | La face bleue vient dessus |
| | F' | R' | L' | U' |
| | Tourner dans le sens inverse des aiguilles d'une montre. | | | |

La plupart du temps, je tiens le cube avec une face en avant et non une arête. Ce qui me donne d'autres notations.

| | | | |
|---|---|---|---|
| Mouvement 1 : j'appuie avec le pouce droit sur le coin FRD | Mouvement 2 : j'appuie avec le pouce gauche sur le coin du bas FLD | Mouvement 1' : je remonte avec le pouce droit le coin FRD | Mouvement 2' : je remonte avec le pouce gauche le coin FLD |
|  |  |  |  |

La série de mouvements qui revient souvent

La série 1-2-1'-2' est très souvent répétée pour la résolution de ce cube. Elle se nomme le « sledge »

Une autre série 2-1-2'-1' se nomme « edge »

[U] : tourner le cube sur lui-même de 90° à gauche (la face de droite vient devant)

[U'] : tourner le cube sur lui-même de 90° à droite (la face de gauche vient devant)

Les étapes :

1. Faire une première face (je commence ici par la face blanche)
2. Mettre en place les coins de la face opposée.
3. Mettre en place les 5 autres centres



1^{ère} étape : faire une première face (normalement cela reste intuitif)

Nous commencerons par la face ayant déjà au moins un coin en place.

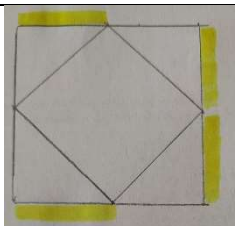
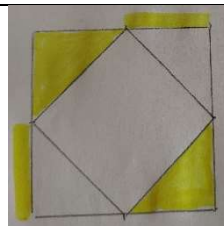
Montons un coin à sa place, en tenant compte des couleurs latérales.

Deux cas possibles

- Sticker de la face supérieure à droite
- Sticker de la face supérieure à gauche

| | |
|---|--|
|  |  |
| F R F' R' | F' L' F L |
| F : Je descends le coin blanc à droite, R : je lui fais faire 1/4 de tour, le blanc se retrouve derrière F' : je le remonte à sa place, R' : je remets le coin blanc orange vert en place. | F' : Je descends le coin blanc à gauche, L' : je lui fais faire 1/4 de tour, le blanc se retrouve derrière F : je le remonte à sa place, L : je remets le coin blanc bleu rouge en place. |

2^{ème} étape : Orientation des coins de la face opposée (ici jaune)**

| | |
|---|---|
| Les stickers jaunes sont sur la ceinture, un devant , un derrière et deux sur la droite | Deux stickers en diagonale sur la face supérieure, un sur la ceinture à gauche et un sur la ceinture en arrière |
|  |  |
| Série 1-2-1'-2' | Série 1-2-1'-2', [U'], série 1-2-1'-2' |

3^{ème} étape : Les centres, au pire des cas, nous avons 5 centres à mettre en place.

- 3 centres à permuter

Le centre du dessus doit aller devant, et celui de devant doit aller derrière, et celui de derrière doit aller au-dessus : série 1-2-1'-2' [U]² série 1-2-1'-2'

Le centre du dessus doit aller devant, et celui de devant doit aller à droite, et celui de droite doit aller au-dessus : faire un set up pour se ramener au cas précédent en ramenant le centre de droite en arrière - série 1-2-1'-2' [U]² série 1-2-1'-2'- « dé » set up

Idem si on a le troisième centre à gauche et non derrière.

- **4 centres à permuter les centres en place sont celui de dessous et de derrière.**

Echange des centres droite gauche, et des centres dessus devant : (série 1-2-1'-2') 3 fois

Dans les autres cas, faire un set up pour se ramener au cas précédent :

- Echange centre droit avec centre du dessus et centre avant avec centre gauche : le mouvement 1 vous ramène au cas précédent il faudra pour finir faire 1'
- Échange centre droit avec centre avant et centre du dessus avec centre gauche : le mouvement 2 vous ramène au cas précédent, il faudra pour finir faire 2'.
- Echange centre avant avec centre arrière et centre du dessus et centre du dessous : 1-2-1-2-[R'] 2-1-2-1

- **5 centres à permuter**

Faire un échange de trois centres, puis voir...

L'idéale, si possible : avoir un centre de couleur opposée aux coins à l'avant, et le centre du dessus d'une tout autre couleur ; on fera alors série 1-2-1'-2' [U]² série 1-2-1'-2' une rotation du cube puis de nouveau série 1-2-1'-2' [U]² série 1-2-1'-2'.