

## LE MEGAMINX-LA DERNIERE FACE

### 1. Orienter les arêtes : comme pour le 3x3x3

1<sup>er</sup> cas



F U R U' R' F'


2<sup>eme</sup> cas



F R U R' U' F'

### 2. Permuter les arêtes : comme pour le 3x3x3

Soit

- Tourner le mégaminx de façon à ce qu'il y ait des arêtes correctement positionnées sur les faces avant et gauche, et les trois arêtes sont à déplacer dans le sens horaire.  Et presque identique au 3x3x3, on fait l'histoire de l'homme se lève à droite : R U<sup>3</sup> R' U' R U' R'.

Soit

- Tourner le mégaminx de façon à ce qu'il y ait des arêtes correctement positionnées sur les faces avant et droite, et les trois autres arêtes sont à déplacer dans le sens antihoraire.



Et presque identique au 3x3x3, on fait l'histoire de l'homme se lève à gauche : L' U<sup>3</sup> L U L' U L.

### 3. Positionner les coins

Comme sur le 3x3x3 : pour permuter 3 coins on faisait L' U R U' L U R' U' en ayant un coin bien placé en avant droit

Ici pour le mégaminx on fera L' U<sup>2</sup> R U'<sup>2</sup> L U<sup>2</sup> R' U'<sup>2</sup> en ayant les deux coins de droite bien placés.

Si on n'a pas deux coins bien placés, le faire avec un coin bien placé , on aura alors le deuxième.

#### 4. Orienter les coins

Placer la face à terminer sur le côté gauche



pour tourner le coin qui se trouve en haut à gauche  
faire  $U' R' U R$  une ou deux fois, une fois qu'il est bien en place,  
amener un autre coin à tourner en haut à gauche en faisant  $L$  autant  
de fois que nécessaire (dans le cas présent une fois) ne vous  
inquiétez pas, une fois les trois coins retournés, le megaminx sera  
résolu.